

Doç. Dr. Semra FİŞ ERÜMİT

Doç. Dr. Semra Fiş Erümit, 2005 yılında Ondokuz Mayıs Üniversitesi Eğitim Fakültesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği Programından mezun olmuştur. 2005-2017 yılları arasında Trabzon'da ilköğretim, ortaokul ve lise düzeyindeki çeşitli okullarda bilişim teknolojileri öğretmeni olarak görev yapmıştır. 2007-2010 yılları arasında Karadeniz Teknik Üniversitesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Anabilim Dalında yüksek lisans eğitimini, web tabanlı uzaktan eğitimde ders materyali tasarımı ve değerlendirilmesine yönelik tez çalışmasıyla tamamlamıştır. 2011-2016 yılları arasında ise Atatürk Üniversitesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Anabilim Dalında doktora eğitimini, oyunlaştırmanın eğitimde kullanımına yönelik tasarım tabanlı tez çalışmasıyla tamamlamıştır. 2017-2025 yılları arasında Karadeniz Teknik Üniversitesi Uzaktan Eğitim Uygulama ve Araştırma Merkezinde öğretim görevlisi olarak çalışan Erümit, 2025 yılından itibaren Trabzon Üniversitesi Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi Dijital Oyun Tasarımı Bölümünde öğretim üyesi olarak görev yapmaktadır. Doç. Dr. Fiş Erümit; eğitim teknolojileri, dijital oyun tabanlı öğrenme, oyunlaştırma, programlama eğitimi, yapay zekâ destekli öğrenme ortamları ve uyarlanabilir eğitsel oyunlar alanlarında çeşitli ulusal projelerde yürütücü, araştırmacı, uzman ve eğitmen olarak görev almıştır. Türk İşaret Dili için sanal işaret dili tercümanı geliştirilmesine yönelik BAP projesinde araştırmacı olarak görev yapmış ve bu proje ile 2021 TEKNOFEST İnsanlık Yararına Teknoloji-Engelli Dostu Kategorisi'nde birincilik kazanan ekipte yer almıştır. TÜBİTAK 1001 kapsamında oyun tabanlı uyarlanabilir programlama öğretimine yönelik bir projede araştırmacı, Teknoloji ve Yetenek Atölyeleri Projesi (TEYAP) kapsamında ise uzman olarak görev yapmıştır. Hâlen TÜBİTAK 1001 programı kapsamında desteklenen, dislektik bireylerin okuma ve üstbiliş becerilerinin geliştirilmesine yönelik nöroadaptif eğitsel dijital oyun projesinin yürütücülüğünü yapmakta; ayrıca nörobilişsel veriler ve uyarlanabilir oyun teknolojileri ile tıp eğitiminde sanal gerçeklik, simülasyon ve oyunlaştırma teknolojilerinin mesleki beceri eğitiminde kullanılmasına yönelik TÜBİTAK 1001 projelerinde araştırmacı olarak görev almaktadır. Bunun yanı sıra TÜBİTAK destekli öğretmen eğitimi projelerinde eğitmen olarak yer almakta; yapay zekâ, dijital oyun geliştirme, oyunlaştırma ve eğitim teknolojileri alanlarında eğitim faaliyetleri yürütmektedir. Doç. Dr. Fiş Erümit'in eğitim teknolojileri, dijital oyun tabanlı öğrenme, uyarlanabilir eğitsel oyunlar, oyunlaştırma, programlama öğretimi, bilgi işlemsel düşünme ve teknoloji destekli öğrenme alanlarında ulusal ve uluslararası düzeyde bilimsel yayınları bulunmaktadır.